

**Совет по информатизации учебных заведений профессионального  
образования Иркутской области**

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**областной сетевой интеллектуальной игры**  
**“Web-дозор”**

Иркутск, 2018

### **1. Общие положения:**

Настоящее положение определяет общий порядок организации и проведения сетевой интеллектуальной игры «Web-дозор» (далее – Игра), направленного на привлечение внимания обучающихся к сайтам профессиональных образовательных организаций Иркутской области.

Игру организует и проводит: Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Иркутской области “Иркутский колледж экономики, сервиса и туризма”.

### **2. Целями игры являются:**

- Развитие у обучающихся интереса к познавательной деятельности в области Интернет-технологий.
- Выявление одаренных и талантливых обучающихся.
- Стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей обучающихся.
- Развитие творческой активности обучающихся.
- Организация досуговой деятельности среди обучающихся образовательных учреждений среднего профессионального образования.

### **3. Участие в игре:**

Участниками игры могут стать обучающиеся образовательных учреждений профессионального образования Иркутской области, предварительно зарегистрировавшиеся на сайте областного информационно-ресурсного центра по проблемам развития образования <http://irkpo.ru/Content/oirc> по 22 апреля 2018 г..

Командное участие в игре не допускается.

### **4. Основные мероприятия игры:**

24.04.2018 г. – старт игры «Web-дозор»

25.04.2018 г. в 23-59 - окончание приема работ

Ход игры:

24 апреля 2018 г. г. в 11-00 на сайте областного информационно-ресурсного центра по проблемам развития профессионального образования - <http://irkpo.ru/Content/oirc> и на сайте ГАПОУ ИКЭСТ <http://икэст.образование38.рф> будет размещено первое задание. Участнике по подсказке должны определить **профессиональную образовательную организацию Иркутской области** на сайте, которого должны найти ответ на заданный вопрос. Доступ к остальным заданиям участники получают по ходу

игры в виде гиперссылки или всплывающей подсказки, наведя курсор мыши на правильный ответ.

Задания решаются последовательно: пока не выполнено полностью текущее задание, переход к последующему невозможен. Набор и последовательность заданий для всех участников едины.

Время на решение каждого задания не ограничено, определено только общее время проведения игры.

Процесс участия в игре у участника заканчивается, после выполнения всех заданий. Если участник решил выйти из игры, не выполнив до конца все задания, он должен выслать имеющиеся ответы на электронный адрес [ikest@list.ru](mailto:ikest@list.ru). Для каждого участника первые 5 (пять) правильных ответов будут оцениваться по 1 (одному) баллу, шестой правильный ответ – 2б., седьмой – 3б. и т.д.

При выполнении всех заданий, в последнем задании будет указан адрес электронной почты для отправки всех ответов (он отличается от указанного выше).

Участники должны прислать файл, в котором будет анкета участника и собраны screenshot-ы страниц сайтов, содержащих ответ на каждый этап игры (согласно приложению)

Скриншоты обрезать или сжимать их размер для уменьшения размера файла запрещается. На каждом скриншоте обязательно должно быть время (системное время).

Если:

отсутствует скриншот — штраф — 3 балла (за каждый)

отсутствует ответ — штраф 2 баллов (за каждый)

документ неправильно и (или) отсутствует необходимая регистрационная информация— штраф 5 баллов.

нарушена последовательность выполнения заданий – штраф 3 балла.

Участник может получить дополнительные баллы:

за отзыв об игре (до +3 балла),

за оформление документа (+2 балла)

Первый, приславший правильные ответы, получает 100б., второй – 99б., третий – 98б. и т.д.

Участник имеет право использовать подсказки. Количество подсказок неограниченно, но не может превышать 1 подсказку в 60 минут. За каждую подсказку с участника снимается 1 балл. Для получения подсказок использовать электронную почту [ikest@list.ru](mailto:ikest@list.ru), указывая название учебного заведения, фамилии участников, вопрос (запросы на подсказку не содержащие обязательную информацию – обрабатываться не будут).

## **5. Подведение итогов игры**

- Места распределяются по количеству баллов набранных при выполнении задач с учетом штрафных и дополнительных баллов, полученных за использование подсказок

- Если участники имеют равное количество баллов, то преимущество при распределении призовых мест отдается участнику, запросившей наименьшее количество подсказок и выполнившей все задания за наименьшее количество времени.

Итоги игры будут подведены в течение одного рабочего дня и будут опубликованы на сайте областного информационно--ресурсного центра по проблемам развития образования и официальном сайте ГАПОУ ИКЭСТ

Победители игры награждаются дипломами.

## **6. Организационный комитет игры:**

Котиков Иван Вадимович, преподаватель, ГАПОУ ИКЭСТ

Юркшене Евгения Михайловна, преподаватель, ГАПОУ ИКЭСТ

Григорьева Наталья Владимировна, преподаватель, ГАПОУ ИКЭСТ

## **7. Контактная информация**

Адрес электронной почты: [ikest@list.ru](mailto:ikest@list.ru)

