

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ИРКУТСКОЙ ОБЛАСТИ

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
Иркутской области
"Братский педагогический колледж"

СОГЛАСОВАНО

Председатель Совета по информатизации
образовательных учреждений
профессионального образования
Иркутской области
_____ Б.В. Гусев
12 февраля 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор _____ К.В. Кулинич
12 февраля 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении областного дистанционного конкурса нейросетевого творчества
среди студентов профессиональных образовательных организаций города
Иркутска и Иркутской области (с приглашением студентов среднего
профессионального образования республики Бурятия)
«IT-СЕССИЯ 2024»**

ПОЛОЖЕНИЕ ДИСТАНЦИОННОГО КОНКУРСА нейросетевого творчества

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее Положение определяет основные понятия, цели, порядок организации и проведения областного конкурса нейросетевого творчества среди студенты среднего профессионального образования города Иркутска и Иркутской области (с приглашением студентов среднего профессионального образования республики Бурятия) (далее — Конкурс).

Положение определяет:

- общие положения;
- цель и задачи Конкурса;
- организация и сроки проведения Конкурса;
- содержание Конкурса;
- критерии оценивания работ;
- оргкомитет и жюри Конкурса;
- подведение итогов Конкурса.

1.2 Конкурс проводится в рамках областного мероприятия ИТ-СЕССИЯ 2024.

1.3 Учредителями ИТ-сессии является ГБПОУ ИО «Иркутский региональный колледж педагогического образования» при содействии министерства образования Иркутской области (в соответствии со сводным планом отдела профессионального образования министерства образования Иркутской области) и Совет по информатизации образовательных учреждений профессионального образования Иркутской области.

1.4 К участию в конкурсе допускаются студенты профессиональных образовательных учреждений профессионального образования города Иркутска и Иркутской области (с приглашением студентов среднего профессионального образования Республики Бурятия).

1.5 Информация о проведении ИТ-сессии является открытой и публикуется на официальном сайте <https://irkpo.ru/www> в разделе Ресурсный центр (<https://irkpo.ru/www/content/oirc>). Информирование о сроках проведения и начале конкурсных мероприятий осуществляется в Телеграмм-канале ИТ-СЕССИЯ 2024 (участники) (Ссылка-приглашение <https://t.me/+6M-QgIYi6X8xYTBi>).

1.6 Организатором и ответственным за проведение конкурса является Филиал ГБПОУ «Братский педагогический колледж» в г. Тулуне.

1.7 Участники Конкурса дают свое согласие на обработку своих персональных данных: фамилия, имя, отчество, возраст (количество полных лет), полное наименование образовательной организации, в которой осуществляется учебная деятельность, адрес электронной почты, мобильный телефон, сведений о профессии и иных персональных данных, сообщенных участником Конкурса.

1.8 Участие в Конкурсе бесплатное.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

2.1. **Цель:** расширение креативного потенциала студентов с помощью использования технологий искусственного интеллекта.

2.2. **Задачи:**

- поиск новых способов самовыражения студентов в креативном процессе с помощью современных технологий генеративных нейронных сетей;
- повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности студентов при воплощении творческих идей современными методами и способами;
- популяризация использования технологий нейросети в творческом процессе.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

3.1. **Регистрация** участников проводится с **15.02.2024 по 31.03.2024г.** Для этого необходимо подать

- заявку на странице Ресурсного центра <https://irkpo.ru/digitalgeneration/register> до 31 марта 2024 года.
- 3.2. В конкурсе принимают участие только зарегистрированные участники.
- 3.3. Участие в конкурсе является дистанционным, бесплатным и добровольным.
- 3.4. **Конкурсные задания** необходимо выполнить в срок до **20.04.2024 г.** включительно.
- 3.5. **Оценивание** работ будет проводиться Конкурсной комиссией с **20 по 24 апреля 2024г.** На странице Ресурсного центра размещается информация о результатах конкурсных мероприятий. Публикуются рейтинги и места участников на странице Ресурсного центра.
- 3.6. **ИТОГИ IT-СЕССИЯ 2024** подводятся **26.04.2024г.** Проводятся финальные конкурсы, среди приглашенных участников, подводятся окончательные итоги и объявляются сведения о победителях IT-сессии, начинается рассылку электронных писем, содержащих итоги.
- РАССЫЛКА ДИПЛОМОВ, БЛАГОДАРНОСТЕЙ** с **27.04.2024 по 30.05.2024г.** Бумажные варианты дипломов выдаются участникам на закрытии IT-сессии, либо передаются в образовательное учреждение. На странице Ресурсного центра размещается ссылка на скачивание электронных документов.

4. СОДЕРЖАНИЕ КОНКУРСА

4.1. Тема: «Пословицы и поговорки о семье глазами нейросети».

За последние несколько лет технологии машинного обучения и нейронные сети стали неотъемлемой частью компьютерного искусства, превратившись из эксперимента в инструмент художественного творчества. Сегодня работы, созданные с помощью нейронных сетей, можно увидеть в Интернете, рекламе, в оформлении полиграфической продукции и т. д. Это вид генеративного искусства, в котором художник не выполняет работу по созданию произведения искусства, а делегирует её алгоритму, основанному на эволюционных принципах. Развитие технологий искусственного интеллекта все острее ставит вопрос о возможностях использования его потенциала в креативных сферах.

Конкурсное задание состоит из трех этапов, выполнение которых предполагается с использованием популярных нейросетей.

4.2 Алгоритм выполнения конкурсного задания:

1 задание «Думай, как нейросеть!»

Задание представлено в форме теста и предусматривает выбор одной пословицы или поговорки о семье в соответствии с изображением, сгенерированным нейросетью.

- **Выполните задание** по ссылке <https://forms.yandex.ru/cloud/65c579a290fa7b42615a8c09/>
Каждый правильно выполненный ответ оценивается в 2 балла. **Максимальный балл: 20.**
ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ РАЗРЕШЕНО ЗАПОЛНЯТЬ ФОРМУ ТОЛЬКО ОДИН РАЗ!

2 задание «Твори с нейросетью!»

- **Выполните генерацию** изображения пословицы или поговорки о семье (на ваш выбор) с помощью популярной нейросети.

РЕКОМЕНДУЕМЫЕ НЕЙРОСЕТИ ДЛЯ РАБОТЫ С ИЗОБРАЖЕНИЯМИ: Шедеврум, Kandinsky (Fusion Brain).

«Шедеврум» - прототип приложения от Яндекс, которое умеет генерировать изображения с помощью нейросети. Необходима авторизация. Можно описать изображение, задать стилистику, уточнить детали. В отличие от большинства аналогичных сервисов, «Шедеврум» хорошо понимает русскоязычные запросы и учитывает их при генерации. Чем подробнее запрос пользователя, тем точнее результат. Приложение доступно в российских магазинах на iOS и Android. **ГЕНЕРАЦИЯ РАБОТАЕТ ТОЛЬКО В МОБИЛЬНОМ ПРИЛОЖЕНИИ, НА САЙТЕ ТАКОЙ ВОЗМОЖНОСТИ НЕТ!** После генерации приложение предложит четыре варианта картинки. Выбранное изображение можно сохранить и опубликовать в ленте. Сохранить картинку без публикации в ленту не получится.

- О Шедевруме: <https://yandex.ru/support2/shedevrum/ru/>
- Принципы работы Шедеврума: <https://shedevrum.ai/principles/>
Принципы работы в Fusion Brain и как с его помощью создавать изображения?

<https://www.ixbt.com/live/sw/chto-takoe-fusion-brain-i-kak-s-ego-pomoschyu-sozdavat-izobrazheniya.html>

При генерации изображений следует обратить внимание на корректность изображения нейросетью рук и других частей тела человека, национальных особенностей!

Максимальный балл: 60.

3 задание «Сочиняй с нейросетью!»

- С использованием сервиса https://uslugaplus.com/gpt/children-parents/mir_skazok напишите сказку по мотивам выбранной поговорки или пословицы.

Выполненное изображение и сказку прикрепите по ссылке:

<https://forms.yandex.ru/cloud/65c5ae9f43f74f4577f051e7/>

ПРИКРЕПЛЯЕТСЯ ТОЛЬКО ОДНО ИЗОБРАЖЕНИЕ! МАКСИМАЛЬНЫЙ РАЗМЕР ФАЙЛА ДО 20 МБ. С РАСШИРЕНИЕМ *.JPG. ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ РАЗРЕШЕНО ЗАПОЛНЯТЬ ФОРМУ ТОЛЬКО ОДИН РАЗ!

Максимальный балл: 20.

4.3 Правила отказа в регистрации работ:

Оргкомитет конкурса оставляет за собой право отклонять:

- работы, поступившие на Конкурс после установленного срока или не соответствующие теме конкурса;
- работы, противоречащие законодательству Российской Федерации;
- работы, содержащие ненормативную лексику, высказывания, оскорбляющие человеческое достоинство, призывающие к насилию;
- работы, порнографического и эротического содержания, а также имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
- работы, выполненные с несоблюдением правил и технических требований, установленных в данном положении.

5. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ РАБОТ

5.1. **Оценивание конкурсных материалов осуществляет Оргкомитет**, сформированный из числа преподавателей творческих специальностей Филиала ГБПОУ «Братский педагогический колледж» в г. Тулуне, и педагогические работники Муниципального автономного учреждения дополнительного образования города Тулуна «Центр развития творчества детей и юношества «Кристалл».

5.2. Оценивание конкурса проводится по 100-бальной системе:

- **Критерии оценки задания «Думай, как нейросеть!»:** 10 заданий, **Максимальный балл: 20.**
- **Критерии оценки задания «Твори с нейросетью!»:** соответствие изображения заданию, художественно-эстетическая образность сюжета, композиционно-смысловая завершенность; отсутствие визуальных аномалий. **Максимальный балл: 60.**
- **Критерии оценки задания «Сочиняй с нейросетью!»:** грамматическая и лексическая правильность текста; соответствие тематике и стилевая однородность; сюжетная уникальность.

Максимальный балл: 20.

5.3. Педагогические и административные работники, которые являются организаторами этого конкурсного мероприятия, НЕ могут принимать в них участие.

6. ОРГКОМИТЕТ И ЖЮРИ КОНКУРСА

6.1. Для проведения конкурса формируется оргкомитет и жюри конкурса.

6.2. Ответственный за проведение конкурса: Лунева Елена Витальевна, преподаватель дизайна.

6.3. В состав жюри конкурса входят преподаватели изобразительного искусства, дизайна.

6.4. Жюри оценивает работы по критериям, установленным в данном Положении, определяет победителей конкурса.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА

7.1. Результаты конкурса размещаются на сайте <https://irkpo.ru/www/content/oirc>.

7.2. Присуждение призовых мест осуществляется в соответствии с процедурой, принятой конкурсной комиссией. Победитель определяется по суммарным баллам в соответствии с утвержденными критериями.

8. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Бугуева Ольга Анатольевна, заместитель директора, тел. 8 (395-30) 47-2-14

Лунева Елена Витальевна, преподаватель дизайна филиала ГБПОУ «Братский педагогический колледж», тел.8-924-718-60-35 Luneva.elena73@mail.ru

Для участия в конкурсе в установленные сроки до 31 марта 2024 года необходимо подать заявку на странице Ресурсного центра <https://irkpo.ru/digitalgeneration/register>.

При регистрации студенты указывают свои реальные данные (не допуская орфографических ошибок), выбирают любое количество участия в своей возрастной группе.

Педагоги-кураторы, которые отвечают за подготовку обучаемых к конкурсным мероприятиям, проходят регистрацию, указывая свои реальные данные (не допуская орфографических ошибок) и в списке участников устанавливают «движок» напротив своих обучаемых.